



GRA MEMORY

„DZIELNICA, ULICA, PODWÓRKO”

Karty z obrazkami tworzą pary o tym samym motywie (grafika + opis).

Do gry dołączona jest mata podzielona na 36 pól.

Do zabawy można wykorzystywać pełen zestaw kart, lub jedynie takie, które odpowiadają realizowanym treściom.

Zasadą gry jest wyszukiwanie par obrazków. Karty są podczas gry obracane obrazkiem na dół i każdy z graczy może naraz obrócić obrazkiem do góry tylko dwie karty. Gracze starają się zapamiętać tematy obrazków i ich położenie. Wygrywa ten gracz, który zgromadzi jak największą liczbę kart.

Ilość graczy nie jest ograniczona.

Wzór maty do gry:

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						

Poprawne ułożenie w pary kart Memory.

Jeden z najstarszych szpitali w Rybniku, położony w sąsiedztwie urokliwego Parku Bukówka. Jego budowę zainicjował Juliusz Roger.



Jest to fragment pierwszego murowanego kościoła w mieście, którego zachowane do dziś prezbiterium wieniec wzgórze Parku na Górze.



Grą memory powstała w ramach projektu pn. „Rewitalizacja miasta – nowa energia rybnickiej tradycji”, współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020.